

## PC/APP 10

### Tracer une droite : table de valeurs

#### Nouveaux concepts :

Pour chacune des droites suivantes :

- Tracer le graphique, en dressant une table de valeurs.
- Définir la pente comme étant **pente positive**, **pente négative**, **pente nulle** ou **pente non définie**.
- Identifier les coordonnées du point où la droite traverse l'axe des y.

1.  $y = 2x + 2$

4.  $y = -\frac{2}{3}x + 4$

7.  $x = 3$

2.  $y = 3x + 6$

5.  $3x - 2y - 6 = 0$

8.  $x = -9$

3.  $y = 5x + 5$

6.  $y = -3x - 12$

9.  $y = 1$

#### Concepts à réviser :

10. Simplifie :

a.  $2x(x + 3) - x(x - 4)$

b.  $x^2 - 2x(2x - 1)$

11. Simplifie :

a.  $(2x)^3$

b.  $(3x^2y^3)^2$

---

#### Solutions :

1. pente positive,  $b = (0,2)$

2. pente positive,  $b = (0,6)$

3. pente positive,  $b = (0,5)$

4. pente négative,  $b = (0,4)$

5. pente positive,  $b = (0,-3)$

6. pente négative,  $b = (0,-12)$

7. pente non définie

8. pente non définie

9. pente nulle,  $b = (0,-1)$

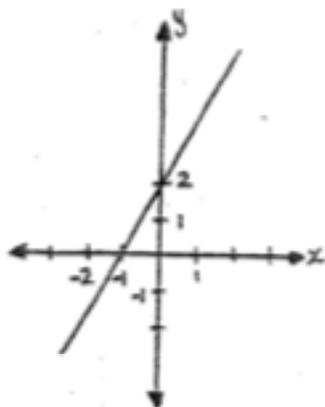
10. a.  $x^2 + 10x$

b.  $-3x^2 + 2x$

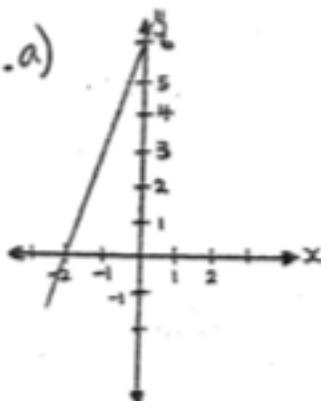
11. a.  $8x^3$

b.  $9x^4y^6$

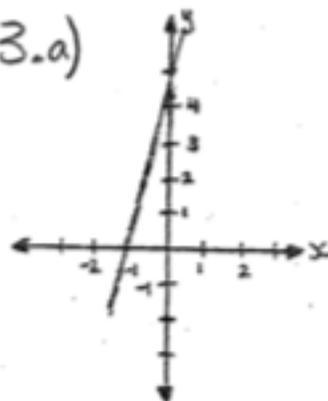
1.a)



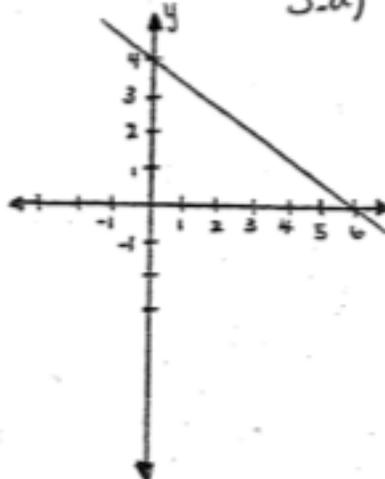
2.a)



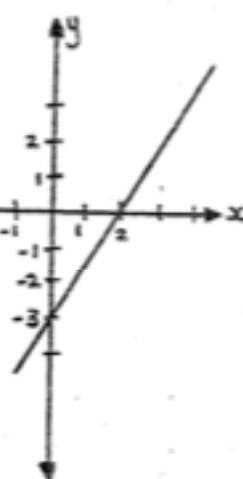
3.a)



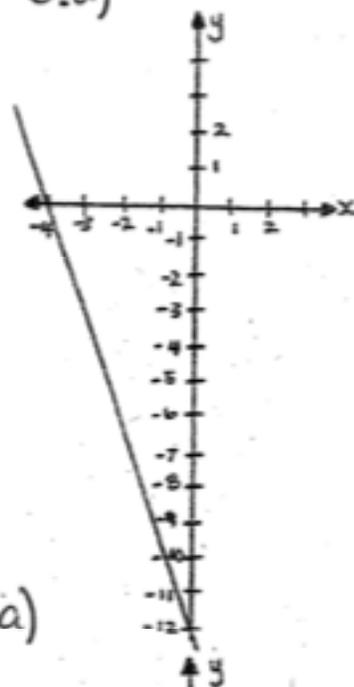
4.a)



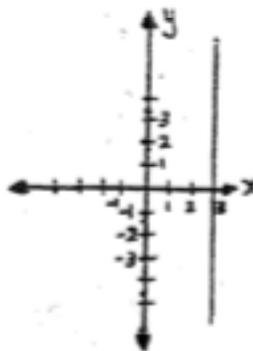
5.a)



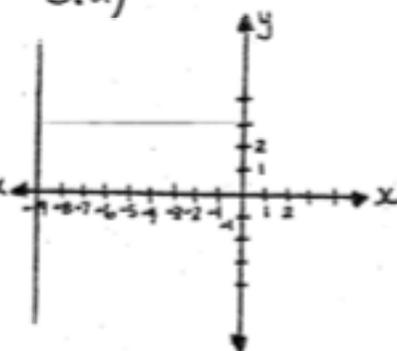
6.a)



7.a)



8.a)



9.a)

